

# LISTY - GRA LOGOPEDYCZNA USPRAWNIAJĄCA SŁUCH FONEMATYCZNY

Wśród **ćwiczeń słuchu fonematycznego** wyróżnia się odnajdowanie oraz tworzenie aliteracji. **Aliteracja** to tworzenie ciągu słów, wersów lub całego zdania rozpoczynającego się od wybranej głoski. Na potrzeby ćwiczenia tej umiejętności powstała gra „Listy”.

„Listy” zawierają adres opatrzony wizerunkiem zwierzęcia – zadaniem dziecka jest **nazwanie** obrazka, **wysłuchanie** na jaką głoskę rozpoczyna się jego nazwa oraz **wymyślenie**: imienia, nazwiska, ulicy oraz miasta rozpoczynającego się od tej samej głoski (dzieci młodsze mogą wymyślić jedynie imię i nazwisko). Dane adresowe mogą być prawdziwe lub stworzone przez dziecko.

Na przykład: **KOT** – **K**amila **K**owalska, ul. **K**asztanowa, **K**raków  
lub **K**rzysztof **K**otkowski, ul. **K**wiatowa, **K**alisz.



**Gra** zawiera koperty opatrzone obrazkami zwierząt, których nazwy rozpoczynają się od prawie wszystkich liter alfabetu oraz skrzynki pocztowej. Składa się z 4 kart do pobrania i wydrukowania.

Aby przygotować grę należy wyciąć każdy list – kopertę wraz z adresem, złożyć na pół a następnie skleić. Skrzynkę na listy wyciąć i przykleić np. do pudełka po butach.



Liczba uczestników gry – dowolna. Przebieg zabawy: listy leżą obrazkami do dołu – dzieci kolejno losują koperty – nazywają obrazek, wymieniają pierwszą głoskę i tworzą aliterację. Po prawidłowym wykonaniu zadania dziecko wrzuca list do skrzynki na listy.



Grę można swobodnie dostosować do możliwości użytkowników – na początek jedynie wysłuchiwać pierwszą głoskę nazwy zwierzęcia i wymyślać dla niego imię rozpoczynające się od takiej samej głoski. Można również wybrać tylko kilka, najprostszych listów.

**Miłej zabawy i owocnych ćwiczeń!**

Opracowała:  
logopeda – mgr Małgorzata Łuszczynska